



MOTION.E-CONGRESS

Webbasierte und hybride Kongresse

MOTION.E-CONGRESS

WIR FÜGEN TOOLS ZUSAMMEN!



PLATTFORM CREATOR

Erstellen, ändern von Inhalten ohne Programmierkenntnisse über das eigene Backend



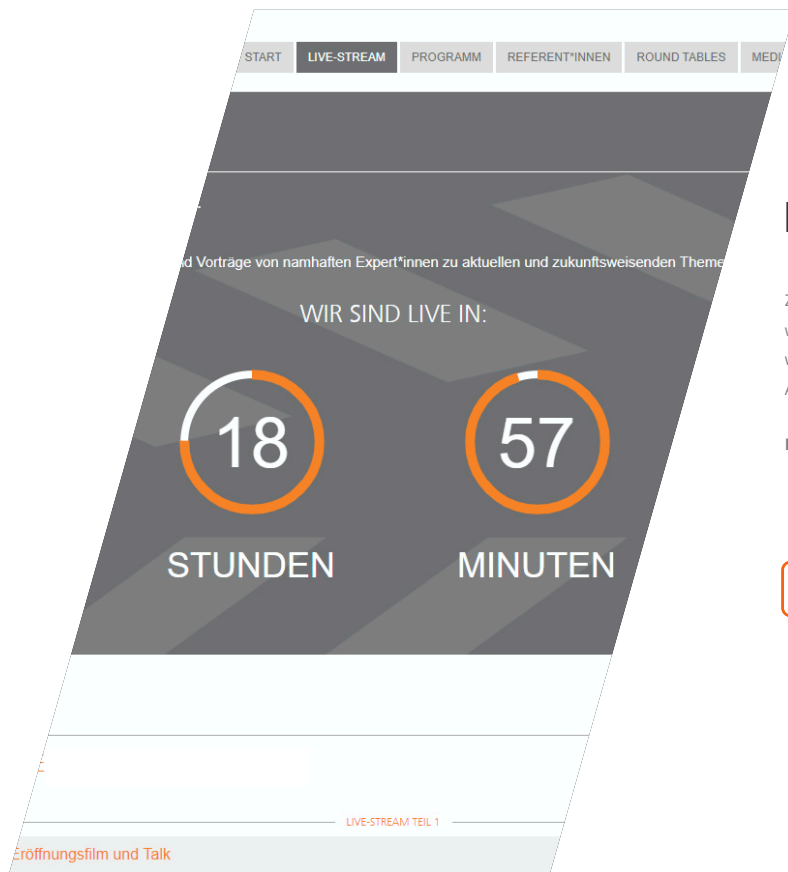
MODULE

Modularer Aufbau mit Auswahl an Standard-Modulen



INTEGRATION EXTERNER TOOLS

Wir bringen Ihre bereits in Nutzung befindlichen Tools ins Event ein



EINE WEBSEITE, ALLE MÖGLICHKEITEN

Zielsetzung der motion.e-congress Lösung ist das Zusammenführen bekannter Konferenzfunktionen in webbasierten und hybriden Kongressen. Dabei können motion.e-congress eigene Module eingesetzt werden, aber auch Drittanwendungen von diversen Anbietern über die iFrame-Funktionen oder einer API-Schnittstelle.

Eine Webseite, ein Login, ein Event. Das ist **motion.e-congress!**



BACKEND

Einfache und inhaltliche Bedienung durch Redakteur-System



FRONTEND

Strukturierte und übersichtliche Darstellung für den Teilnehmer

MODULE

01

LIVESTREAM

Animierter Countdown bis Eventstart / "Video On Demand"-Video /
Programmablaufplan (EPG) / Titelanzeige

02

Q&A

Moderierte Fragenverwaltung / Ranking der Fragen / Zuweisung
von Fragen an Referenten / Sortierfunktion

03

VOTING

Echtzeit Umfragen / Vordefinierte Fragen / Animierte Darstellung
zur Einbindung in Sende-Feed / Nachträgliche Auswertung

04

MEDIATHEK

Thumbnail-Vorschau / Lightbox Wiedergabefunktion /
Kategorisierte Ansicht / Sortierfilter / Video On Demand oder
Download

05

WEBINARE / WORKSHOP / ROUNDTABLE

Eigene Videokonferenzlösung / Einbindung von verschiedenen
Anbietern z.B. Zoom

06

PROGRAMMÜBERSICHT EVENT

Programmpunkte der Veranstaltung nach zeitlichem Ablauf

MODULE

07

TEILNEHMER-KOMMUNIKATION

Teilnehmer-Datenbank / 1:1 Videochats / Newsletter / Mailing

10

DRITTANBIETER INTEGRATION

API-Einbindung / iFrame-Einbindung

08

MODERIERTER GRUPPENCHAT

Moderierter Chat mit Rechtevergabe durch Redakteur

11

HILFE-TOOL

Mitscrollendes Hilfe-Tool / 1:1 Support Chat / Telefonkontakt

09

REFERENTEN-VERWALTUNG

Profilardarstellung / Kontaktmöglichkeit / 1:1 Videochat

12

TMG VORGABEN

Impressum, Datenschutzerklärung, AGB

WEB-KONFERENZ TECHNIK AUS EINER HAND

Wir bringen das Signal bis zum Kunden



LIVE-TECHNIK

Kamera / Ton / Licht / IT / Messebau



FRAMEWORK

Geräte unabhängige Darstellung auf vielen gängigen Webbrowsern



STREAM / HOSTING

Verschlüsselte VPN Übertragung / DSGVO konform / Deutsche Serverstandorte / Failback-Lösungen via LTE oder Richtfunk



CONTENT DELIVERY NETWORK

Bandbreiten- und Lastenverteilung / Auslieferung des Streamsignals

SYNCHROME PLATTFORMEN

Die wichtigsten Eigenschaften von 3 Videokonferenzplattformen im Überblick



ZOOM

1.000 Teilnehmer, 49 Videos gleichzeitig
 Raumzugang mit oder ohne Passwort
 Integration als iFrame
 Video HD und Audio HD
 Warteraum und Breakouträume
 Gruppen- und Einzelchats
 Aufzeichnung
 Desktop- und Anwendungs-Freigaben
Outlook, Google Mail, iCal
Whiteboard



MOTION.VIDEO-CONFERENCE

1.000 Teilnehmer, 49 Videos gleichzeitig
 Raumzugang mit oder ohne Passwort
 Integration als iFrame
 Video HD und Audio HD
 Warteraum und Breakouträume
 Gruppen- und Einzelchats
 Aufzeichnung
 Desktop- und Anwendungs-Freigaben
Keine Registrierung nötig (DSGVO konform)
Deutsche Serverstandorte
Individuelle Funktion und Layout Anpassung



MICROSOFT TEAMS

250 Teilnehmer, 9 Videos gleichzeitig
 Video HD und Audio HD
 Warteraum
 Aufzeichnung
 Desktop- und Anwendungs-Freigaben
 Whiteboard
Einladungslink / Besprechungstermin
Zugang nur über vorhandenes Online
Microsoft Konto möglich

BESCHREIBUNG DER MODULE



REGISTRATION

Zur **persönlichen Ansprache vor und während der Veranstaltung** erfolgt eine **vorgeschaltete Online-Registration**

Sie wird in Form einer verschlüsselten Datenbank folgende Daten enthalten:

- **Eindeutigen/einmaligen Schlüssel (ID)**
- **Vor-/Nachname**
- **E-Mail-Adresse**
- **Evtl. Weitere Merkmale (tbd)**

Sollte die E-Mail verloren gehen, kann man sich jederzeit über „**Passwort vergessen**“ unter Eingabe der **persönlichen E-Mail-Adresse** auf der Login-Seite den eindeutigen Schlüssel erneut zusenden lassen



LIVESTREAM

Im auf der Online-Plattform eingebetteten **Live-Stream** erfolgt die **ausfallsichere Live-Übertragung** aller Programmteile auf der Bühne vor Ort

Der **Live-Stream beinhaltet:**

- animierter **Countdown** bis Eventbeginn
- ggf. Einblendung eines **Introfilm** vor Stream Beginn mit automatischem Start des Streams im Anschluss sowie Überspring-Funktion,
- **Medienplayersteuerung** (Lautstärke, Vollbild),
- **Titelanzeige** des aktuellen Programmpunktes mit Start und Endzeit und Ansicht des nachfolgenden Programmpunktes

Das Fenster ist **dauerhaft sichtbar**, auch während andere Features /Videos geöffnet sind – der Live-Stream „wechselt“ dann in ein kleines Fenster (Overlay) und die Tonsteuerung ist weiterhin möglich



QUESTIONS & ANSWERS

Dieser „Fragen & Antworten-Chat“ ist **rein textbasiert** und kann während der gesamten Veranstaltungsdauer für die **Teilnehmenden** verfügbar sein.

Der Clou daran: Er ist an **eigenes Redaktionssystem** gebunden, in dem idealerweise mehrere inhaltliche (Sessionleiter) und technische OperatorInnen (Techniker) die Bearbeitung der Anfragen in Echtzeit übernehmen

Fragen können vorsortiert, priorisiert und verteilt werden – **global oder in einzelnen Programmpunkten** – bevor sie dort sichtbar werden:

- Im **Live-Stream**: Ausspielung einzelner Fragen an die Moderation auf der Bühne zur direkten Interaktion mit allen ZuschauendenIn
- In den **Video-Konferenzen**: Ausspielung (einzelner) Fragen an die Moderation bzw. die ReferentInnen des ReferentInnen-Chat bzw. der Themen-Chats

Fragen können **sofort selbst beantwortet** oder in einer **Chat-Historie** gespeichert und im Nachhinein exportiert und ausgewertet werden (inklusive des Status, ob die Fragen durch die Moderation oder eine/n RedakteurIn ggf. bereits beantwortet wurden)

Bei entsprechender Freigabe des Teilnehmenden im Freigabesystem, ist eine Zuordnung der Frage zur Person und somit eine **nachträgliche Beantwortung per E-Mail** möglich



VOTING

Über dieses Feature können mit wenigen Klicks **Umfragen** zu **Meinungsbildern** und **Bewertungen/Feedbacks in Echtzeit** eingeholt werden

Das Ganze ist an ein simples **Redaktionssystem** im Backend gekoppelt, in dem die Fragestellungen **vorgefertigt** und zum **passenden Zeitpunkt** an die Teilnehmenden ausgespielt werden können

Die Ausspielung kann sowohl **global oder innerhalb einzelner Features** (ähnlich Q&A-Chat) erfolgen:

- **Live-Stream:** Zum Einfangen von Stimmungsbildern und Bewertungen vor, während oder nach Vorträgen und Diskussionsrunden sowie zur direkten Übertragung der Ergebnisse in Diagrammform auf die Bühne bzw. als Einblendung im Live-Stream
- **Video-Konferenzen:** Ausgabe von kurzen Abstimmungen und Bewertungen innerhalb der ReferentInnen-/Themen-Chats durch die Gastgebenden
- **Push-Kommunikation:** Schnelles Feedback zu einzelnen Programmpunkten, ggf. auch ReferentInnen sowie eine schnelle Abschlussbewertung der Veranstaltung vor Verlassen der Plattform



MEDIATHEK

Die sogenannte Mediathek erlaubt **das Einbetten, Abspielen** und den **Download** von **Medieninhalten vor** und **während der Veranstaltung**

Sie dient als **Archiv** für **voraufgezeichnete Inhalte** (Videos, PDFs), wie die

- Management Summaries,
- Präsentations-Clips,
- Elevator-Pitch-Clips,
- etc.

Die **zeitlich terminierte Freischaltung** von Inhalten kann via Einstellung **im Backend** der Online-Plattform eigenständig vorab gesteuert werden (vor der Veranstaltung, erst am Veranstaltungstag etc.) – die VÖ-Zeiten sind für die Teilnehmenden im Frontend sichtbar

Im **Nachgang** zur Veranstaltung werden die oben genannten Medien sowie die Mitschnitte des Live-Streams den TeilnehmerInnen zur Verfügung gestellt.

Optional kann die Online-Plattform länger in Betrieb bleiben und Ausgangsbasis für weitere Kommunikationsmaßnahmen und damit verbundenem, exklusiven Content sein



WEBINAR / WORKSHOP / ROUNDTABLE

Die Umsetzung der angedachten diversen **Webinare / Workshops / Roundtables** erfolgt über **separat integrierte Video-Konferenzen**

Sie sind auf der Online-Plattform über verschiedene Wege erreichbar die mitlaufende individuelle und allgemeine Agenda **mit einem Klick erreichbar**, es ist keine Installation einer zusätzlichen Software oder Applikation notwendig

Jeder dieser Programmpunkte/Chats kann **temporär, zugangsbeschränkt** (z. B. nur mit Voranmeldung und speziellem Zugangscode) und für eine **limitierte Personenzahl** auf der Online-Plattform voreingerichtet werden, um kleinere Gruppen oder exklusive Angebote zu erzeugen

Die **Steuerung** (Ton aus für alle/individuelle, Video, Chat, Bildschirm/Inhalte teilen etc.) kann durch **eine/n oder mehrere ReferentInnen** erfolgen (Einwahl von vor Ort/extern über Laptop mit Webcam – zuvor Einrichtung und Vergabe der Moderations- bzw. ReferentInnen-Rolle)

Die Teilnehmenden steuern ihre Sichtbarkeit für anderen sowie ihre Interaktion über das **Freigabesystem** vorab bzw. **direkt nach Beitritt selbst**

Die Qualität der Interaktion ist dabei abhängig von der **Bandbreite der Teilnehmenden** an ihrem Standort und wird in **drei Qualitätsstufen** skaliert



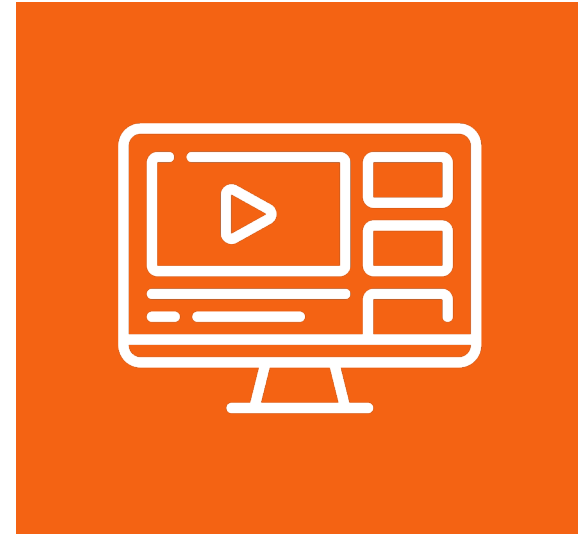
PROGRAMM-ÜBERSICHT EVENT

Allgemeine Agenda

Allen Teilnehmenden zeigt sich nach dem Login eine komplette und übersichtlich gestaltete **Agenda**, **gegliedert nach dem zeitlichen Ablauf** aller Programmpunkte

In jedem Programmpunkt enthalten sind dabei **Datum, Zeit, Titel, ReferentInnen**.

Die Agenda ist **dauerhaft sichtbar**



REFERENTENVERWALTUNG / ÜBERSICHT

Eine übersichtliche Ansicht aller Referenten mit folgenden Anzeigemöglichkeiten:

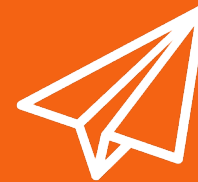
- Profilbild
- Vor- + Nachname
- Firma
- Kontaktfeld E-Mail
- Kontaktfeld Telefon



TMG VORGABEN

Unter den TMG Vorgaben befinden sich die folgenden verpflichteten Bereiche.

- Impressum
- Datenschutzvereinbarung
- Allgemeine Geschäftsbedingungen





VIELEN DANK

ANSPRECHPARTNER

Thorsten Borchers

Tel.: 02131-5286050

E-Mail: thorsten.borchers@mem-neuss.de

Web: www.mem-neuss.de

Adresse: Am Bommerhof 6
41462 Neuss

ENTWICKLUNGSSCHRITTE PLATTFORM

Aufgeführt in Dringlichkeitsstufen

